

## **Правила азартных игр букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп»**

### **1. Общие положения.**

1.1. Настоящие Правила азартных игр букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп» (далее по тексту – Правила), установлены в соответствии с ч.2 ст.8 Федерального закона «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ от 29.12.2006 г. и являются обязательными для исполнения участниками азартных игр букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп».

### **2. Основные понятия.**

Для целей настоящих Правил используются следующие понятия:

- 2.1. **Пари** – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого участником пари с организатором азартной игры, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.
- 2.2. **Организатор азартных игр/Букмекерская контора** – общество с ограниченной ответственностью «БК «Олимп», осуществляющее деятельность по организации и проведению азартных игр в букмекерской конторе и на веб-сайте [olimp.bet](http://olimp.bet).
- 2.3. **Участник азартной игры** - физическое лицо, достигшее возраста восемнадцати лет, принимающее участие в пари и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором азартной игры.
- 2.4. **Ставка** – денежные средства (обменные знаки), передаваемые участником азартной игры организатору азартной игры и служащие условием участия в пари, в соответствии с настоящими Правилами.
- 2.5. **Интерактивная ставка** - денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) организатору азартной игры по поручению участника азартных игр и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.
- 2.6. **Центр учёта переводов интерактивных ставок КИВИ Банк (АО) (ЦУПИС)** - кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от участника азартных игр денежных средств, в том числе электронных денежных средств, учёту и переводу таких средств организатору азартных игр. Клиент может ознакомиться с правилами организации деятельности, офертой центра учета переводов интерактивных ставок КИВИ Банк (АО) на странице КИВИ Банка (АО) в сети интернет [https://static.qiwi.com/ru/doc/oferta\\_1k.pdf](https://static.qiwi.com/ru/doc/oferta_1k.pdf).
- 2.7. **Электронный платеж** - операция, позволяющая участнику азартных игр передавать поручения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств организатору азартной игры для осуществления интерактивной ставки в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.
- 2.8. **Линия** – перечень событий с предложенными организатором азартной игры минимальными и максимальными размерами ставок, коэффициентами выигрыша на исходы событий и иными условиями для заключения пари. Организатор азартной игры по своему усмотрению может применять несколько линий. Все линии входят в состав букмекерской программы, являющейся неотъемлемой частью программно-аппаратного комплекса для организации и проведения азартных игр в букмекерских конторах и на веб-сайте организатора азартной игры [olimp.bet](http://olimp.bet). Каждая линия имеет свое название или номер. Участник азартных игр самостоятельно определяет линию и события из выбранной линии, на которые заключается пари. Данная информация отражается в Талоне или купоне, или на веб-сайте [olimp.bet](http://olimp.bet)
- 2.9. **Выигрыш** - денежные средства, электронные денежные средства, подлежащие выплате, зачислению на банковский счет или увеличения остатков электронных денежных средств участнику азартной игры при наступлении результата азартной игры, предусмотренного

настоящими Правилами и условиями линии, равные произведению коэффициента выигрыша на размер ставки.

2.10. **Исход** – результат события, указанного в линии.

2.11. **Коэффициент выигрыша** – абсолютная величина, указанная на каждый исход в линии, служащая для расчета выигрыша участника пари при наступлении результата пари.

2.12. **Талон** - документ, подтверждающий заключение пари между организатором азартной игры и участником пари, содержащий следующие условия заключенного пари: вид пари; перечень событий, на исход которых заключается пари; размер ставки; коэффициент выигрыша; ориентировочные дата и время начала события; дату и время принятия ставки. В Талоне также может указываться дополнительная информация, связанная с заключенным пари, в том числе, название линии и ставка по данной линии. Дата и время начала события, указанные в Талоне, носят информативный характер. При заключении пари документ, электронный документ, подтверждающий заключение пари между организатором азартной игры и участником азартной игры, может именоваться Талоном или иметь другое название.

2.13. **Обменные знаки игорного заведения** – купоны, электронные жетоны, находящиеся на карте клиента и иные знаки, предусмотренные к обращению Организатором азартных игр настоящими Правилами. Выдача обменных знаков производится в кассе игорного заведения в обмен на денежные средства.

2.14. **Купон** – обменный знак организатора азартных игр, позволяющий участнику пари заключать соглашения, основанные на риске с организатором азартной игры, посредством использования части программно-аппаратного комплекса для организации и проведения азартных игр в букмекерских конторах. Купон содержит следующую обязательную информацию:

- дата выдачи купона;
- уникальный номер;
- сумма денежных средств, на которую участник азартных игр может делать ставку.

В купоне также может указываться дополнительная информация, связанная с заключенным пари.

2.15. **Электронные жетоны, находящиеся на карте клиента** – обменные знаки организатора азартных игр, позволяющие участнику азартных игр заключать соглашения, основанные на риске с организатором азартной игры, посредством их передачи организатору азартной игры в качестве ставок. Количество электронных жетонов, помещенных на карту клиента, соответствует денежным средствам, переданным участником азартных игр организатору азартной игры в игорном заведении в обмен на обменные знаки.

2.16. **Карта клиента** – пластиковая карта, имеющая свой уникальный номер и служащая для идентификации, каждого зарегистрированного участника азартных игр. Карта клиента является носителем обменных знаков в виде электронных жетонов. На карте клиента осуществляется общий учет обменных знаков при осуществлении деятельности по оказанию услуг по заключению пари с участником азартных игр, основанных на риске соглашений о выигрыше. Карта клиента является собственностью организатора азартной игры. При утере, размагничивании или поломке карты клиента, карта клиента не восстанавливается, а подлежит на основании письменного заявления зарегистрированного участника азартных игр перевыпуску с сохранением учтенных обменных знаков на карте клиента. Подделка карты клиента преследуется по закону.

2.17. **Часть программно-аппаратного комплекса** – составная часть программно-аппаратного комплекса для организации и проведения азартных игр в букмекерских конторах, обеспечивающая прием, учет, обработку ставок и зачисление обменных знаков, в электронном виде.

2.18. **Лайв (live), пари лайв** - пари, заключенное организатором азартной игры с участником азартных игр, на событие, происходящее в момент приема ставки. Трансляция событий пари лайв на веб-сайте организатора азартных игр может передаваться с некоторой задержкой. Величина задержки может варьироваться в зависимости от способа получения информации о ходе игры. Прием пари лайв на спортивное событие может быть приостановлен по разным техническим причинам (отсутствие возможности трансляции матча, технические ошибки в отображении счета и т.п.), при этом все заключенные пари остаются в силе и рассчитываются после окончания матча.

2.19. **Бонус** – специальное событие с фиксированным коэффициентом, которое Букмекерская контора имеет право добавить в экспрессы с коэффициентом 2.5 и выше. Коэффициент бонуса зависит от количества событий в экспрессе.

На применение бонуса существуют следующие ограничения:

а) Если при расчете из-за возврата событий коэффициент экспресса окажется меньше 2.5, то бонус рассчитывается возвратом;

б) Если при расчете одно или несколько событий рассчитаны возвратом, то они не участвуют для определения коэффициента бонуса. Например, если в экспрессе из 10 событий одно событие будет рассчитано возвратом, то коэффициент бонуса будет равен 1,09;

в) Бонус предоставляется на все события, кроме ставок лайв.

2.20. **Отмена ставки или объявление ставки недействительной** – не состоявшееся пари, по которому расчет и выплата выигрыша не производится. В случае «отмены ставки», согласно условий настоящих Правил, сделка между Букмекерской конторой и Клиентом считается не заключенной и по такой ставке производится возврат денежных средств.

2.21. **Пункт приема ставок букмекерской конторы (ППС БК)** - территориально обособленная часть игорного заведения, в которой организатор азартной игры заключает пари с участниками азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской конторы.

2.22. **Игорное заведение** - здание, строение, сооружение (единая обособленная часть здания, строения, сооружения), в которых осуществляется исключительно деятельность по организации и проведению азартных игр и оказанию сопутствующих азартным играм услуг (в том числе пункт приема ставок букмекерской конторы).

2.23. **Игровой счет участника азартной игры на веб-сайте организатора азартной игры** (далее по тексту “игровой счет”).

2.23.1. Участник азартной игры имеет возможность зарегистрировать игровой счет на веб-сайте организатора азартной игры [olimp.bet](http://olimp.bet) для размещения интерактивных ставок. Открывая игровой счет, участник азартной игры подтверждает свое согласие с настоящими Правилами.

2.23.2. Одному участнику азартной игры разрешается открыть только один игровой счет на веб-сайте организатора азартной игры. Открытие повторных счетов будет расценено как нарушение настоящих Правил.

2.23.3. Игровой счет участника азартной игры не может быть передан в пользование другому лицу. Передача счета другому лицу будет расценено как нарушение настоящих Правил.

2.23.4. Для регистрации игрового счета на веб-сайте [olimp.bet](http://olimp.bet) необходимо заполнить форму регистрации, используя достоверные личные данные и действующий телефонный номер.

2.23.5. Рекомендуется держать данные для входа в защищенном месте, либо запомнить их. Организатор азартных игр не несет ответственности за несанкционированное проникновение на игровой счет участника азартных игр и любые, связанные с этим потери.

2.23.6. Организатор азартной игры оставляет за собой право на закрытие игрового счета участника азартной игры без объяснения причин. В этом случае остаток денежных средств на балансе игрового счета подлежит выводу в платежной системе, согласованной с участником азартных игр, либо на электронный кошелек или банковскую карту, использованные для зачисления на игровой счет.

2.24. **Персональные данные** — фамилия, имя, отчество; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер, дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ, код подразделения органа, выдавшего документ); адрес места жительства в РФ (в соответствии с паспортными данными) с указанием района, города, населенного пункта, улицы, дома, корпуса, номера квартиры; для иностранных граждан – адрес в стране проживания; дата приема ставки; размер ставки; наименование официального спортивного соревнования и дата его проведения; размер выигрыша; дата выплаты выигрыша.

### 3. Условия приема ставок.

3.1. Организатор азартных игр принимает ставки на итоги спортивных и иных событий, проходящих на территории Российской Федерации и территории других стран. Ставки принимаются в соответствии с настоящими Правилами.

3.2. Ставки имеют право делать физические лица, подтвердившие достижение ими возраста восемнадцати лет, предоставившие удостоверение личности, соответствующие требованиям Правил посещения игорного заведения букмекерской конторы общества с ограниченной

ответственностью «БК «Олимп», давших согласие на обработку персональных данных по форме организатора азартных игр.

Для подтверждения достижения восемнадцатилетнего возраста на веб-сайте организатора азартных игр, физическое лицо проходит идентификацию способами, определенными законодательством РФ.

Участник азартных игр при осуществлении ставки, подтверждает, что не знает исхода события, на которое заключается пари (делается ставка).

При сокрытии физическим лицом от организатора азартной игры информации либо введение его в заблуждение, равно в иных случаях, при которых физическим лицом в нарушение требований Правил посещения игорного заведения букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп» получена возможность стать участником азартных игр, риск неблагоприятных последствий (признание пари недействительным, проигрышным, возмещение убытков организатором азартной игры) полностью возлагается на данное физическое лицо.

3.3. Ставки и интерактивные ставки принимаются организатором азартной игры. От организатора азартной игры непосредственно прием ставок осуществляется в пункте приема ставок. Прием интерактивных ставок осуществляется через веб-сайт организатора азартной игры.

3.3.1. Порядок приема ставок в пункте приема ставок организатора азартной игры. Ставки принимаются через должностных лиц организатора азартной игры – кассира обособленного подразделения и/или директора обособленного подразделения. Кассир обособленного подразделения и/или директор обособленного подразделения осуществляют прием ставок в соответствии с настоящими Правилами, правилам посещения игорного заведения букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп», должностными инструкциями кассира обособленного подразделения и директора обособленного подразделения соответственно. Директор обособленного подразделения и кассир обособленного подразделения несут полную материальную, административную ответственность за несоблюдение требований, содержащихся в настоящих Правилах, правилах посещения игорного заведения букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп», должностных инструкциях кассира обособленного подразделения и директора обособленного подразделения соответственно, а также положения о порядке ведения кассовых операций обособленными подразделениями общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп», применение контрольно-кассовой технике при осуществлении денежных расчетов за оказание услуг по организации и проведению азартных игр.

3.3.2. Порядок приема интерактивных ставок через веб-сайт организатора азартной игры.

3.3.2.1. Организатор азартной игры принимает интерактивные ставки на основании настоящих Правил. Участник азартных игр, заключивший пари, подтверждает, что ознакомлен с настоящими Правилами и согласен с ними.

3.3.2.2. Организатор азартных игр принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) с использованием электронных средств платежа по поручениям физических лиц.

3.3.2.3. Для того чтобы осуществлять интерактивные ставки через веб-сайт организатора азартной игры, участнику азартной игры необходимо пополнить игровой счет с помощью электронного платежа одним из методов, описанных на веб-сайте организатора азартных игр. Для зачислений на игровой счет, участник азартной игры должен использовать только собственные средства, и только кошельки/банковские карты, открытые на имя участника азартной игры.

3.3.2.4. Для осуществления интерактивной ставки участнику азартных игр необходимо авторизоваться на веб-сайте организатора азартных игр, самостоятельно выбрать событие и исход события, нажать на коэффициент исхода, выбрать сумму ставки и совершить ставку. В случае успешного совершения ставки, участник азартных игр получает соответствующее уведомление на веб-сайте.

3.4. Организатор азартной игры имеет право не принимать ставки, в случаях, предусмотренных действующим законодательством РФ, настоящими Правилами, правилами посещения игорного заведения букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп», а также на свое усмотрение, без объяснения причин такого решения.

Организатор азартной игры сохраняет за собой право объявлять пари недействительными и осуществлять по ним выплату как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00», или приостановить выплаты до завершения разбирательств, в том числе в судебных органах, в следующих случаях:

- при подозрении на обман или попытку обмана со стороны участника азартных игр;
- при нарушении участником азартных игр настоящих Правил;
- при нарушении участником азартных игр правил посещения игорного заведения букмекерской конторы общества с ограниченной ответственностью «БК «Олимп»;
- при отступлении от настоящих Правил в процессе приема ставок;
- при наличии подозрений, что конкретное спортивное событие носит договорной характер (нечестной спортивной борьбы). Данное подозрение может быть основано на размере, объеме или манере сделанных в Букмекерской конторе ставок любым из способов (или же всеми способами);
- при наличии других обстоятельств, подтверждающих некорректность и (или) недействительность заключенных пари.

3.5. Пари заключается на основании настоящих Правил и условий линии, в которой заключается пари.

3.6. Ставка, принятая организатором азартной игры у участника азартных игр, подтверждает, что участник азартных игр знаком с настоящими Правилами и правилами линии, с ними согласен и заключил пари на условиях настоящих Правил и условий линии.

3.7. При заключении пари участник азартных игр самостоятельно определяет линию, вид пари, события, предполагаемый исход событий, размер ставки.

3.8. Информация о заключенных пари участником азартных игр с организатором азартной игры хранится в процессинговом центре организатора азартной игры и может подтверждаться талоном или иным документом по запросу участника азартных игр. Если пари заключается через веб-сайт организатора азартной игры, информация о заключенных пари за один месяц доступна для участника азартной игры в личном кабинете на веб-сайте [olimp.bet](http://olimp.bet). По запросу участнику азартных игр, информация о заключенных таким участником азартных игр пари предоставляется за один месяц.

3.9. Претензии участника азартных игр к организатору азартной игры по заключенным пари при использовании обменных знаков не принимаются. При заключении пари с выдачей талона, правильность заполнения талона проверяется организатором азартной игры непосредственно при выдаче талона участнику азартных игр.

При заключении пари с выдачей талона, правильность заполнения талона принимаются организатором азартной игры непосредственно при выдаче талона участнику азартных игр.

3.10. Местом заключения пари является место нахождения пункта приема ставок организатора азартной игры. В случае заключения интерактивной ставки, ставка принимается через веб-сайт организатора азартных игр.

3.11. Моментом заключения пари является время принятия организатором азартной игры ставки у участника азартных игр. В случае заключения пари через веб-сайт организатора азартных игр, момент заключения ставки фиксируется в Талоне ставки в виде даты и точного времени.

3.12. После заключения пари участник азартных игр не может отказаться от участия в пари либо требовать изменения его условий.

3.13. Участнику азартных игр запрещается делать ставки на один и тот же исход события, либо на комбинацию одного и того же исхода события, лично или через третьих лиц, в одном или разных пунктах приема ставок организатора азартной игры, с одного или разных игровых счетов на веб-сайте организатора азартных игр, при котором сумма сделанных ставок превышает максимальное значение ставки, установленной для одного исхода события, на которое заключено пари.

В случае принятия таких ставок организатор азартной игры оставляет за собой право провести расследование, предметом которого будет являться выявления факта обмана организатора азартной игры, а также оставляет за собой право, в случае выявления обмана, признать пари недействительным и произвести по ним выплату как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00».

3.14. Условия линии могут изменяться организатором азартной игры после любой ставки, при этом условия ранее заключенных пари остаются неизменными, ставки возврату не подлежат.

3.15. Дата и время события, указываемые в линии, носят информативный характер и обозначают предельный срок для размещения ставок, который может совпадать с датой и временем начала события. Пари считаются действительными, если они сделаны до предельного срока размещения ставок, за исключением пари лайв. Пари считаются недействительными (в этих случаях выплата по ним производится как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00»), если они в любом случае заключены после фактического начала событий. Исключением из данного правила является пари лайв.

Организатор азартной игры не несет ответственности за несоответствие даты и времени, указанных в линии, фактическим дате и времени начала события.

Фактические дата и время начала события определяются на основании сообщений организации, ответственной за проведение данного события, а также Интернет-ресурсов, которые обозначены организатором азартной игры в качестве источников информации.

3.16. Организатор азартной игры не несет ответственности за правильность, полноту или своевременность предоставляемой информации от используемых источников.

3.17. Перевод с иностранных языков названий команд, фамилий участников событий, мест проведения событий, исходов и т.д., осуществляется исключительно для удобства участников азартных игр. Организатор азартной игры не несет ответственность и не принимает претензии относительно корректности перевода. Неточность в переводе или отсутствие перевода не является основанием для признания пари недействительными и выплата по ним как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00».

3.18. В командных соревнованиях могут употребляться понятия «хозяева» или «домашние команды» (принимающие команды) и «гости» (гостевые команды), за исключением следующих случаев:

- турниры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях — стране);
- событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи);
- соревнование проводится на нейтральном поле.

3.19. В линии участники соревнований - хозяева стоят на 1-м месте (обозначаются символом «1»), участники соревнований - гости стоят на 2-м месте (обозначаются символом «2»). В остальных случаях нумерация участников соревнований в линии условная, данные о месте проведения носят информативный характер.

3.20. В случае изменения формата проводимого соревнования относительно первоначального регламента организатор азартной игры оставляет за собой право отменить ставки на все пари этого события (т.е. выплатить по ним выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00».).

3.21. Организатор азартной игры оставляет за собой право на пересчет выигрыша по ставке, в случае, если изначально предложенный коэффициент на выбранный исход был признан организатором азартной игры некорректным (завышенным или заниженным). В этом случае выигрыш по ставке может быть пересчитан со значением среднерыночного коэффициента, который представляет собой среднее арифметическое значение коэффициентов, предложенных на данный исход другими букмекерскими конторами.

3.22. В случае, если при приеме ставок организатором азартной игры были обнаружены ошибки персонала, программные или аппаратные ошибки и сбои, организатор азартной игры оставляет за собой право исправлять подобные ошибки.

3.23. Совершая ставку, участник азартной игры соглашается, что он понимает условия пари, на исход которого делается ставка. В настоящих Правилах приведено описание большинства видов пари, на которые принимаются ставки, однако для некоторых видов пари описание может быть не предложено. Отсутствие описания какого-либо вида пари не является основанием для отмены ставки. В случае, если участник азартной игры не понимает или хочет уточнить условия какого-либо вида пари, ему необходимо обратиться за разъяснениями к сотрудникам игорного заведения, либо в службу поддержки на веб-сайте [olimp.bet](http://olimp.bet).

#### **4. Ограничения при заключении пари.**

4.1. Минимальная и максимальная ставка на событие зависит от вида события и определяется организатором азартной игры. Размер минимальной и максимальной ставки подлежит изменению организатором азартной игры в одностороннем порядке.

4.2. Максимальный размер выигрыша на одно пари определяется организатором азартной игры.

4.3. Максимальная ставка на событие указывается в линии.

4.4. Максимальный коэффициент выигрыша в любом случае, независимо от вида пари не может превышать «1000».

4.5. Организатор азартной игры устанавливает минимальный размер ставки и максимальный размер выигрыша, в том числе для каждого обособленного подразделения, в котором размещен пункт приема ставок, на основании приказа, который доводится до сведения посетителей пункта приема ставок в доступном для посетителей месте.

4.6. Организатор азартной игры оставляет за собой право ограничивать сумму минимальной и максимальной ставки для каждого отдельно взятого участника азартной игры на свое усмотрение без объяснения причин такого решения.

4.7. Максимальная сумма ставки на событие указывается в текущей линии и зависит от вида спорта и события, определяется Организатором азартной игры конкретно как на каждое событие, так и на каждый вид ставки и подлежит изменениям без предварительных уведомлений любого характера. Организатор азартной игры оставляет за собой право ограничивать максимальную и минимальную сумму ставки на отдельные события, прием повторных ставок на один и тот же исход, либо на фактически одинаковую комбинацию исходов от участника азартной игры, а также на введение и снятие ограничений любого характера для участника азартной игры без дополнительного уведомления и какого-либо объяснения причин таких ограничений.

4.8. Все ограничения, указанные в настоящих Правилах, могут быть изменены в любой момент организатором азартной игры, как по соревнованиям, так и индивидуально для каждого участника азартных игр. Расчет по ставкам, принятым до внесения таких изменений, производится на прежних условиях. Если в экспресс входят несколько событий с различными ограничениями на максимальную ставку, то размер максимальной ставки на такой экспресс устанавливается равным наименьшему из максимальных ставок на события, входящих в экспресс.

## **5. Выплаты выигрышей.**

5.1. Организатор азартной игры объявляет результаты событий на основании официальных протоколов или других достоверных источников информации непосредственно после завершения события.

5.2. Если событие не состоялось либо было прервано, организатор азартной игры имеет право:

- объявить об отложении начала события, но не более чем на 72 часа со времени, указанного в талоне;

- объявить о прекращении обязательств по заключенному пари и осуществить выплату по нему как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00».

5.3. В случае переноса командного соревнования на поле команды-соперницы (в международных соревнованиях только при переносе матча в другую страну) данное событие из экспрессов исключается, обязательства по заключенным на это событие одиночным пари прекращаются, выплата по ним производится как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00». В случае участия в командных соревнованиях команд из одного города заключенные пари являются действительными независимо от изменения места проведения соревнования. В случае переноса командных соревнований на нейтральное поле пари сохраняются.

5.4. В случаях:

- совершения работниками организатора азартной игры ошибок и опечаток при формировании сведений и отражении некорректных сведений в линии, в том числе обнаруженных после завершения события;

- возникновения программных сбоев и других случаях отражения некорректных сведений в линии;

- выявления недобросовестных действий со стороны участников азартных игр и работников организатора азартной игры, связанных с нарушением настоящих Правил, организатор азартной игры в одностороннем порядке объявляет пари, заключенные при таких условиях, недействительными и производит выплату по ним как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00».

Организатор азартной игры всегда объявляет пари недействительными и производит выплату по ним как выигрыш с коэффициентом выигрыша равным «1,00» в следующих случаях:

- при пропуске дробного разделителя (например, вместо «1,11» отображается в линии «111») или смещении разряда (например, вместо «1,11» отображается в линии «11,1») в результате неправильного ввода;

- отображаемое в линии и (или) пари значение тотала заведомо меньше текущего результата (например, при счете 2:0 в линии отображается тотал «1,5»);

- в случае неявки одной из сторон, принимающих участие в событии, на которое было заключено пари.

5.5. При наступлении результата пари, исход которого был предсказан участником азартных игр, участник азартных игр считается выигравшем пари.

При требовании участника азартных игр организатор азартной игры выплачивает выигрыш при предъявлении документа, удостоверяющего личность, и обмене обменных знаков на денежные средства или талона, в случае его оформления.

5.6. Талон действителен, если он идентичен сведениям, содержащимся у организатора азартной игры.

5.7. Обменный знак и/или талон, предъявленные в кассу пункта приема ставок организатора азартной игры действительны, если в них читается вся информация, в том числе, электронная. В противном случае обменный знак и/или талон к уплате выигрышей не принимается, претензии в связи с этим не рассматриваются.

5.8. Организатор азартной игры оставляет за собой право приостановить выплату выигрыша по обменному знаку и/или талону для проведения экспертизы их подлинности на срок до 6 (шести) месяцев.

5.9. В случае выявления факта фальсификации обменного знака и/или талона выигрыш не выплачивается.

5.10. Участник азартных игр предъявляет обменный знак и/или талон и получает выигрыш в том пункте приема ставок организатора азартной игры, в котором делал ставку.

5.11. В случае закрытия пункта приема ставок организатора азартной игры, в котором производилась ставка, участник азартных игр может получить выигрыш в другом пункте приема ставок организатора азартной игры, указанного организатором азартной игры.

5.12. Расчет выигрышей производится согласно первоначальному результату. Первоначальным считается результат, объявленный на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события.

Если первоначальный результат позднее был изменен или отменен, перерасчет ставок не производится.

5.13. В случае отсутствия в кассе пункта приема ставок организатора азартной игры необходимой суммы для выплаты выигрыша работник организатора азартной игры возвращает обменный знак и/или талон участнику азартных игр. При этом работник организатора азартной игры согласовывает с участником пари дату выплаты выигрыша.

5.14. Выплата выигрышей организатором азартной игры без наличия обменного знака и/или талона не производится.

5.15. В случае утери обменного знака и/или талона, выплаты не производятся.

5.16. По проигранным пари выплаты не производятся.

5.17. При получении выигрыша участник азартных игр обязан проверить правильность полученной суммы, не отходя от кассы пункта приема ставок организатора азартной игры. Если участник азартных игр получил сумму и отошел от кассы пункта приема ставок организатора азартной игры, это означает, что расчет был произведен правильно и, в дальнейшем, никакие претензии по выплате выигрышей не рассматриваются.

5.18. Участник азартных игр имеет право обратиться к организатору азартной игры по вопросу получения выигрыша в течение 15 (пятнадцати) календарных дней со дня завершения последнего события, указанного в талоне/купоне.

5.19. Претензии участника азартных игр, не сумевшего по независящим от организатора азартной игры причинам в течение 15 (пятнадцати) календарных дней со дня совершения последнего события, указанного в талоне, получить выигрыш или осуществить возврат не сыгравших ставок посредством выплаты в размере выигрыша с коэффициентом выигрыша равному «1,00», не принимаются.

5.20. Выплаты выигрышей могут производиться организатором азартной игры в течение 6 (шести) месяцев со дня окончания последнего события, указанного в талоне, предъявленного участником азартных игр для получения выигрыша.

5.21. Обмен обменных знаков на денежные средства может производиться организатором



азартной игры в течение 6 (шести) месяцев со дня обращения участника азартных игр к организатору азартной игры по вопросу такого обмена.

5.22. Выплата выигрыша организатором азартной игры в пункте приема ставок оформляется следующими документами:

- расходно-кассовым ордером на денежную сумму, соответствующую сумме денежных средств, обмененных в кассе пункта приема ставок организатора азартной игры на обменные знаки для их последующей передачи организатору азартной игры в качестве ставок;

- расходно-кассовым ордером на денежную сумму, соответствующую разнице между суммой выигрыша и денежными средствами, обмененных в кассе пункта приема ставок организатора азартной игры на обменные знаки, переданных организатору азартной игры в качестве ставок, за вычетом НДС.

5.23. Выплата выигрыша через веб-сайт организатора азартных игр.

5.23.1. Выплата выигрыша через веб-сайт организатора азартных игр запрашивается самостоятельно участником азартной игры в соответствующем разделе веб-сайта.

5.23.2. Выигрыш на веб-сайте организатора азартных игр определяется как разница между суммой выигрышей и денежными средствами, зачисленными на игровой счет. Выплата выигрышей участнику азартных игр осуществляется путем перевода денежных средств организатором азартных игр в центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) путём увеличения остатков электронных денежных средств участника азартных игр в ЦУПИС.

5.23.3. Минимальная сумма к выплате указывается на веб-сайте.

5.23.4. Запросы на выплату средств могут быть задержаны на время проверки на срок до 30 (тридцати) дней. Во время проверки организатор азартных игр оставляет за собой право запросить у участника азартных игр дополнительные документы, удостоверяющие личность и адрес проживания, такие как: цифровое фото альтернативного документа, удостоверяющего личность (например, заграничный паспорт и/или водительские права), цифровое фото, на котором участник азартных игр будет запечатлен с документом, удостоверяющим личность, цифровое фото квитанции на оплату коммунальных услуг и т.п.

5.23.5. Зарегистрировав игровой счет Участник азартной игры соглашается с тем, что единственной целью внесения денежных средств является осуществление Интерактивных ставок. Участник азартной игры соглашается с тем, что при наличии у организатора азартных игр подозрений, что денежные средства с игрового счета используются не по разрешенному целевому назначению (вывод средств без совершения интерактивных ставок), организатор азартных игр вправе отказать в выплате денежных средств, до тех пор, пока Участник азартной игры не выполнит одно из следующих условий:

а) совершит Интерактивные ставки на сумму не менее 50 (пятьдесят) % от суммы внесенных на игровой счет денежных средств, с коэффициентом не ниже «1.5»;

б) 6 (шесть) Интерактивных ставок с любыми коэффициентами, и сумма каждой такой ставки должна быть не меньше суммы пополнения.

При этом ставки, рассчитанные возвратом, ставки на противоположные исходы одного события (например, П1/П2, Тотал бол/мен и т.д.) не учитываются.

## **6. Виды пари.**

6.1. **Одиночное пари** - пари на одно событие. Размер выигрыша по одиночным пари равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода события коэффициент выигрыша.

6.2. **Экспресс** – пари на одновременный прогноз нескольких независимых друг от друга событий. Экспресс считается выигранным участником азартных игр, если верно спрогнозированы исходы всех входящих в него событий. Ошибка в прогнозе исхода хотя бы по одному событию означает проигрыш экспресса.

Итоговый коэффициент выигрыша экспресса вычисляется как произведение коэффициентов выигрыша всех исходов, входящих в экспресс, с последующим округлением к ближайшему целому до 2-х знаков после запятой. Выплата выигрыша по экспрессу равна произведению итогового коэффициента выигрыша на размер ставки.

6.3. **Система** – комбинация экспрессов, представляющая собой полный перебор вариантов экспрессов одного размера из фиксированного набора исходов.

Система характеризуется одинаковым размером ставки на каждый экспресс (вариант системы) и одинаковым количеством исходов в каждом экспрессе. При ставке на систему необходимо указывать общее количество исходов и размерность экспресса. Выигрыш по системе равен

сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему.

**6.4. Условная ставка** – это цепочка из обычных ставок (одиночное пари, экспресс или система). Особенность этой ставки заключается в том, что оплачивается только первая (основная) часть ставки, а деньги на остальные (условные) ставки, берутся из выигрыша первой части ставки в данной цепочке. В условные ставки запрещается включать события из первой части ставки. Если вся основная часть проиграла, проиграли и все условные. Если по любым причинам выигрыша основной части ставки недостаточно для оплаты хотя бы одной условной ставки, все условные ставки исключаются из карточки (т.е. производится выплата выигрыша по основной ставке).

**6.5. Ставки-микс** – ставки типа Экспресс или Система, содержащие хотя бы одно событие из линии (до начала) и хотя бы одно событие из лайва (после начала).

## **7. Основные виды исходов.**

7.1. Победа первой команды – в линии обозначается знаком «П1».

7.2. Ничья - обозначается «X».

7.3. Победа второй команды - обозначается «П2».

7.4. Победа первой команды или ничья (первая команда не проиграет) - обозначается «1X». Для выигрыша по сделанной ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

7.5. Победа первой команды или победа второй команды (ничьей не будет) - обозначается «12». Для выигрыша по сделанной ставке на такой исход необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.

7.6. Победа второй команды или ничья (вторая команда не проиграет) - обозначается «X2». Для выигрыша по сделанной ставке на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или произошла ничья.

7.7. Форa (Гандикап) — может обозначаться в линии знаком «Ф». Ставка с учетом форы предлагает определить результат матча, если одному из соперников дано преимущество либо отставание по голам/очкам/сетам/и т.д. Для того, чтобы определить выиграла ли ставка, необходимо прибавить (или отнять, в зависимости от знака "+" или "-") значение форы к результату участника соревнования, на которого была поставлена ставка.

а) Расчет ставок с Азиатской форой - Два исхода ("П1 с форой" и "П2 с форой"):

- Если после сложения форы результат получается в пользу участника (команды/игрока), на которого была сделана ставка, то ставка считается выигрышной;

- Если после сложения форы результат получается в пользу противоположного соперника, то ставка считается проигрышной; - Если после сложения форы получается ничейный результат, то ставка возвращается, а в экспрессе рассчитывается с коэффициентом «1»;

- В определенных случаях участник пари (клиент, игрок) имеет возможность сделать ставку сразу на две форы одновременно. При этом половина суммы ставки рассчитывается по первому значению форы, а другая половина ставки - по второму значению.

*Например, ставка на сумму 100 на исход "П1 с форой (-1,5; -2)" (либо "П1 с форой (-1,75)") означает, что 50 было поставлено на исход "П1 с форой (-1,5)" и 50 на исход "П1 с форой (-2)".*

б) Расчет ставок с Европейской форой - Три исхода ("П1 с форой", "Ничья с форой" и "П2 с форой"):

- Если после сложения форы результат получается в пользу участника (команды/игрока), на которого была сделана ставка, то ставка считается выигрышной;

- Если после сложения форы результат получается в пользу противоположного соперника, то ставка считается проигрышной;

- Если после сложения форы получается ничейный результат, то ставка на любого из соперников с учетом форы считается проигрышной;

- Если ставка сделана на «Ничью» с форой, то значение форы прибавляется (отнимается) к показателю первого участника (команды/игрока). Если при этом получается ничейный результат матча, то ставка считается выигрышной;

*Например: В матче Бразилия - Россия сделана ставка на Ничья с форой (-2). Ставка выигрывает, если Бразилия победит с разницей ровно в 2 гола. Ставка проигрывает, если Бразилия выигрывает с любой другой разницей, случается ничья или Бразилия проигрывает.*

- Ставки с Европейской форой (Три исхода) не предполагают возврата: один из трех исходов является выигрышным, остальные два — проигрышными.

7.8. Тотал - обозначается в линии знаком «Тот». Тоталом является количество голов (очков, сетов, геймов и т.д.). Для выигрыша необходим правильный прогноз, а именно сколько будет голов (очков, сетов, геймов и т.д.): больше («Бол») или меньше («Мен») указанного значения. Для расчета ставок на тотал применяются следующие правила:

а) При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное в настоящих Правилах, если иное не указано в линии;

б) При попадании в Тотал (результат ни больше, ни меньше) – выплата с коэффициентом «1»;

в) На трехисходный тотал типа "Меньше(«Мен») - Ровно(«Ров») - Больше(«Бол»)" или типа "Меньше(«Мен») - Между(«Меж») - Больше(«Бол»)" возврат невозможен;

г) Для ставок вида «Тотал четный/нечетный» при нулевом результате ставки на «тотал четный» считаются выигравшими;

д) В определенных случаях участник пари (клиент, игрок) имеет возможность сделать ставку сразу на два тотала одновременно. При этом половина суммы ставки рассчитывается по первому значению тотала, а другая половина ставки - по второму значению.

*Например, ставка на сумму 100 на исход "Тотал (2,5;3) больше" (либо "Тотал (2,75) больше") означает, что 50 было поставлено на исход "Тотал (2,5) больше" и 50 на исход "Тотал (3) больше".*

7.9. Счет матча. В этом пари необходимо угадать точный счет матча.

7.10. Тайм-Матч. В этом пари необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: «П» - победа, «Х» - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, «П2-П1» означает победу 2-й команды («П2») в 1-м тайме и победу 1-й команды («П1») в матче.

7.11. Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, геймов, сетов, иннингов и т.д.). Необходимо угадать, какой из таймов/периодов/четвертей (и т.д.) матча окажется наиболее результативным, или в каких таймах/периодах/четвертях (и т.д.) будет одинаковая результативность.

7.12. События во временных отрезках. Пари на события во временных отрезках заключаются в пределах указанных минут, на основании официальных статистических данных. Временной отрезок с 1-ой по 20-ую минуту подразумевает промежуток времени с 00:00:01 по 00:20:00. Временной отрезок с 21-ой минуты (с 00:20:01 до фактического окончания матча) - это другой временной отрезок.

7.13. Волевая победа. Одержавшей «волевою победу» признается команда, которая уступала в счете в ходе матча (проигрывала), но в итоге смогла отыграться и выиграть матч в основное время. Если команда забила гол первой, затем пропустила голы и стала проигрывать, но в итоге все равно выиграла матч, то такая победа также признается «волевой».

7.14. Проход. В линии может обозначаться как «Проход», «Выход» либо иное название. Пари считается выигранным участником азартных игр, если участник азартных игр предсказал проход команды в следующий раунд соревнований (турнира, кубка и т.п.). Проход участника определяется по результатам всех состоявшихся матчей.

7.15. Азиатский гандикап – ставка с форой на результат, представленная в виде усредненного коэффициента, которая повышает шансы игрока на выигрыш в случае угадывания точного счета по итогам соревнования. К примеру, коэффициент +1,25 представляет собой среднее значение между форам в +1 и +1,5, таким образом, сумма ставки разбивается на две равные части и играет по двум форам, если таковым будет результат матча – в таком случае выигрыш обеих ставок суммируется.

7.16. Азиатский тотал – это вид ставок на тотал, в которой предлагается определить, больше или меньше указанного в линии результата будет общее количество забитых голов или набранных очков. Применяемая система расчета позволяет с меньшим риском делать ставки, которые, по сути, разбиваются на две части и играют с двумя возможными вариантами исходов события. Так, тотал больше 1,25, с коэффициентом 2,2., разбивается на два близлежащих тотала больше 1 и больше 1,5, это позволяет рассчитывать на возврат половины ставки в случае, если вторая половина проиграла (в данном случае – если итоговый счет составил 0:1 или 1:0). Ставка учитывает основное время игры, если не предусмотрено иное.

7.17. Иные виды пари, предусмотренные организатором азартной игры.

## **8. Особенности линий.**

8.1. Правила азартной игры по отдельным информационным линиям, предоставляемым

организатором азартной игры, могут отличаться от правил приведенных в основном разделе правил и содержаться в соответствующих приложениях к настоящим правилам или в отдельных положениях.

## **9. Особые условия**

9.1. В случае переноса события на срок не более 48 часов от даты, указанной в линии, все ставки на данное событие сохраняются.

9.2. В случае переноса события на срок более 48 часов (для баскетбола, бейсбола и хоккея - 15 часов, для крикета, регби и киберспорта — 24 часа) от даты, указанной в линии, все Ставки на данное событие подлежат возврату, а из экспрессов исключаются (за исключением случаев, предусмотренных в разделах по видам спорта).

9.3. Если событие прервано и не доиграно в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента его прерывания, ставки на него отменяются. Прерванный матч считается состоявшимся и ставки на него считаются действительными, если в нем сыграно не менее:

- футбол - 70 (семьдесят) мин.;
- баскетбол НБА - 40 (сорок) мин.;
- баскетбол - 35 (тридцать пять) мин.;
- хоккей НХЛ - 54 (пятьдесят четыре) мин.;
- хоккей – 50 (пятьдесят) мин.;
- американский футбол - 50 (пятьдесят) мин.;
- бейсбол - 5 (пять) иннингов;

- прочие виды спорта, регламентированные временем – не менее 3/4 (три четверти) от основного игрового времени матча.

9.4. В случае равного счёта в тех видах, где не допускается ничьей (в бейсболе, американском футболе и серии плей-офф НХЛ и НБА), и матч считается состоявшимся (см. п. 9.3), ставки на победы команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные ставки рассчитываются по результату матча.

9.5. Если какой-либо матч не завершен и считается состоявшимся, то результат на момент остановки игры и является результатом, по которому рассчитываются все ставки без исключения.

9.6. Если какой-либо матч не завершен и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и т.д.), принимаются для расчетов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

9.7. Если одной из команд засчитывается техническое поражение, то все ставки на этот матч рассчитываются возвратом. Если техническое поражение было засчитано после начала матча, то ставки рассчитываются с учетом пунктов правил 9.5 – 9.6.

9.8. В случае отмены или изменения результата (протест, допинг, изменение данных итоговых протоколов и т.д.) для расчета ставок принимается первоначальный результат. Букмекерская контора считает действительным результат, объявленный на основании официальных протоколов и других источников информации непосредственно после завершения события: при этом любые последующие изменения не влияют на расчет/перерасчет ставок.

9.9. В случае переноса матча на нейтральное поле - ставки сохраняются, при переносе матча на поле команды-соперника - подлежат возврату, а из «экспрессов» исключаются.

9.10. Только результаты, объявленные Букмекерской конторой, являются основанием для расчета ставок. Источниками для получения таких результатов являются официальные сайты организаций, проводящих спортивные соревнования, а также официальные данные, получаемые напрямую от представителей спортивных федераций. Букмекерская контора имеет право использовать альтернативные источники информации (например, сайты клубов, лиг и турниров, независимые сайты результатов и спортивной статистики, видеотрансляцию), а также информацию от собственного представителя на матче. Результаты, объявленные другими букмекерскими конторами, не являются основанием для расчета ставок.

9.11. В экспрессы и системы запрещается включать зависимые события, ставки на одного игрока или команду в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в определенном матче), не взаимосвязанные напрямую, но имеющие определенную косвенную взаимосвязь. Такие ставки подлежат возврату и в том случае, если компьютерная программа приема ставок не заблокировала прием данной ставки.

9.12. Участник пари (клиент, игрок) обязан проверить правильность заполнения квитанции на соответствие требованиям настоящих Правил, поскольку в случае ошибки, вне зависимости от виновника происшедшего и причины возникновения ошибки, Букмекерская контора оставляет за собой безусловное право на возврат ставки.

9.13. Букмекерская контора оставляет за собой право отменить ставки, поставленные на некорректные (нерыночные, ошибочные) коэффициенты и вправе (но не обязана) по своему усмотрению пересчитать такие ставки по корректному (правильному, рыночному) коэффициенту. При этом значение корректного (правильного, рыночного) коэффициента Букмекерская контора вправе определять по своему усмотрению.

Некорректным (нерыночным, ошибочным) коэффициентом считается коэффициент, соответствующий хотя бы одной из нижеперечисленных характеристик:

а) коэффициент одновременно создает арбитражную ситуацию с другими коэффициентами, предлагаемыми как Букмекерской конторой, так и другими ведущими мировыми букмекерами;

б) коэффициент очевидно не соответствует вероятности исхода матча на момент ставки;

в) "зависший" коэффициент или коэффициент, своевременно не обновленный в системе;

г) коэффициент на исход, результат которого уже известен;

д) коэффициент не соответствует текущему времени и/или счету в матче;

е) коэффициент не соответствует формату матча и/или регламенту соревнования.

9.14. Если в событии (итогах) невозможно определить одного победителя (требуемое количество победителей) расчет ставок будет произведен "по принципу справедливости" (dead heat), если иное не указано. Коэффициент выигрышных ставок будет разделен на количество победных исходов и умножен на сумму соответствующей ставки.

*Например: Лучший бомбардир турнира. Если три игрока забили одинаковое количество голов, то выигрышными будут считаться все три соответствующих исхода, выплата по ставкам будет производиться по принципу "dead-heat". Если игрок поставил 1 200 (в любой валюте) на коэффициент 6, коэффициент ставки будет разделен на количество выигрышных исходов:  $6 / 3 = 2$ , и по этому коэффициенту будет произведена выплата:  $1\ 200 * 2 = 2\ 400$ . Выплата может быть меньше поставленной ставки, если коэффициент выплаты будет менее 1."*

## **10. Особенности пари по видам спорта.**

### **10.1. Футбол.**

10.1.1. В соответствии с настоящими Правилами, под дополнительным временем в футболе понимается время, добавленное к матчу сверх основного и компенсированного, т. н. экстра-тайм или овертайм. Дополнительное время обычно назначается с целью выяснения победителя в матче или по сумме двух матчей. Дополнительное время состоит из двух таймов (экстра-таймов или овертаймов) по 15 (пятнадцать) минут каждый.

10.1.2. В соответствии с настоящими Правилами, под компенсированным временем матча в футболе понимается время, добавленное судьей к основному времени матча, с целью компенсации различных затяжек, вызванных травмами игроков, заменами и т. п. (например, 45+1, 45+2 и т.д.; 90+1, 90+2 и т.д.).

10.1.3. Все ставки на футбол (в том числе и кубковые матчи) принимаются только на исход основного времени (2 тайма по 45 минут, включая компенсированное время) если в линии не указано иное. Компенсированное время 1-го тайма считается 45-й минутой. Компенсированное время 2-го тайма считается 90-й минутой. В матчах, отличных от данного формата, Букмекерская Контора не обязуется информировать клиентов о количестве и/или длительности таймов, и не несет ответственности, если клиент не осведомлен о формате матча. Если из-за изменения формата матча предлагались некорректные коэффициенты, то Букмекерская контора оставляет за собой право рассчитать ставки на них возвратом.

10.1.4. Для всех ставок, связанных с количеством предупреждений игроков, удаления не засчитываются. Если игрок удаляется за две желтые карточки, то засчитывается одна. Не учитываются никакие карточки, показанные запасным игрокам, замененным игрокам и тренерам. Также не учитываются никакие карточки, показанные в перерыве между таймами и после окончания основного времени.

10.1.5. События, связанные с количеством угловых, ударов от ворот, аутов, офсайдов, фолов, произошедшими считаются в случае:

- угловой: фактически выполненного удара с угловой отметки;

- удар от ворот: фактически выполненного удара от ворот;
- аут: фактически выполненного вброса аута;
- офсайд: фактически выполненного свободного удара после фиксации офсайда;
- фол: фактической фиксации нарушения правил (свистка арбитра).

10.1.6. Ставки на «Проход» принимаются с учетом овертайма (экстратайма) и серии пенальти. Для кубковых соревнований, состоящих из нескольких матчей, проход определяется по сумме состоявшихся матчей.

10.1.7. При ставках на дубль (хет-трик, покер) в матче необходимо определить, будет или не будет в матче забито одним футболистом ровно два мяча (дубль), ровно три мяча (хет-трик), ровно четыре мяча (покер). Автогол не учитывается. Если в матче был только хет-трик - ставки на дубль являются проигрышными, а если был сделан покер - ставки на хет-трик и дубль являются проигрышными.

10.1.8. Ставки на игроков в футболе рассчитываются по следующим правилам:

а) Кто забьет гол - необходимо определить забьет ли игрок хоть один гол в матче. Автогол не засчитывается. Если игрок не вышел на поле в течение матча, то все ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1». Если игрок не вышел в стартовом составе, т.е. вышел на замену, ставки на него остаются в силе. Если матч закончился со счетом 0:0, ставки на всех игроков проигрывают.

б) Кто забьет первый гол - необходимо определить автора первого забитого гола в матче. Автогол не засчитывается. Если первый гол был забит в свои ворота, то ставки на автора первого гола будут рассчитываться на основании того, кто забьет второй гол в матче. Ставки на игроков, замененных или удаленных с поля до того, как был забит первый гол, проигрывают. Если игрок не принимал участие в матче или вышел на поле после того, как был забит первый гол, то все ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1». Если первый гол забил игрок, на которого не предлагались коэффициенты, то все ставки на других игроков считаются проигранными. Если матч закончился со счетом 0:0, ставки на всех игроков проигрывают.

в) Индивидуальный тотал игрока (сравнение игроков, показатели игроков) в матче – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определенным показателям: забитым голам, желтым карточкам и т.д. Автогол не засчитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

10.1.9. Автогол засчитывается как гол команды, на счет которой записан мяч.

10.1.10. Для ставок типа «Как будет забит первый/следующий гол/Голевые факты», при расчёте учитываются следующие правила:

\* Автогол - ставка выигрывает, если забитый гол засчитан как автогол.

\* Со штрафного - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового.

\* С пенальти - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.

\* Головой - ставка выигрывает, если последнее касание мяча было произведено головой игрока, являющегося автором гола. Автогол не учитывается.

\* Ногой - ставка выигрывает, если гол забит ногой. Голы со штрафного, с пенальти и автогол не учитываются. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.

\* Нет гола - ставка выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол.

10.1.11. «Лучший бомбардир турнира» - нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов на турнире. Ставки принимаются с учетом дополнительного времени (овертаймов), без учёта послематчевых пенальти. Если игрок ни разу не вышел на поле в составе команды во время турнира, ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, победителем считается определенный официальным организатором турнира бомбардир (по меньшему количеству проведенного времени на поле, по количеству голевых передач и т.д.).

10.1.12. Букмекерская контора принимает ставки на «волевою победу». Одержавшей «волевою победу» признается команда, которая уступала в счете в ходе матча (проигрывала), но в итоге смогла отыграться и выиграть матч в основное время. Если команда забила гол первой, затем пропустила голы и стала проигрывать, но в итоге все равно выиграла матч, то такая победа также признается «волевой».

10.1.13. В ставках на следующее предупреждение нужно определить, игрок какой из команд получит следующее предупреждение в виде жёлтой карточки (красная карточка не является предупреждением в данном виде ставок). При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) производится возврат ставок, сделанных на следующее предупреждение, с коэффициентом «1». При отсутствии предупреждений и отсутствия в линии коэффициента на исход "никому не покажут", ставки на исход "следующее предупреждение" рассчитываются с коэффициентом «1».

10.1.14. Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (игра не возобновлялась между этими заменами), то расчет ставок на исход "Какая команда сделает первую замену" производится с коэффициентом «1». При отсутствии замен в матче расчет ставок производится с коэффициентом «1». В ставках на время первой замены нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В случае отсутствия замен в матче производится возврат ставок, сделанных на время первой замены, с коэффициентом «1». Замена, совершенная согласно официальному источнику на 46-й минуте, рассчитывается заменой, совершенной в перерыве.

10.1.15. Удар в штангу и/или перекладину засчитываются – в случае, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре.

Удар в штангу и/или перекладину не засчитывается в следующих случаях:

а) до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена (по любой причине, фол, офсайд и т.д.)

б) после попадания в штангу или перекладину мяч покинул пределы поля или влетел в ворота (зафиксирован гол, не коснулся игрока, судью, другую штангу или перекладину).

10.1.16. В ставках на "Что будет раньше": ЖК раньше гола, ЖК раньше замены, ЖК раньше углового, ЖК раньше офсайда, Гол раньше замены, Офсайд раньше гола, Угловой раньше гола и т.п. необходимо определить, произойдет ли первое событие раньше второго события в матче. Расчет ставок, если событие(события) не состоялось(состоялись):

а) Если первое событие сравнения состоялось, а второе - нет, ставки на «Да» рассчитываются выигранными, ставки на «Нет» рассчитываются проигранными.

б) Если первое событие сравнения не состоялось, а второе - состоялось, ставки на «Да» рассчитываются проигранными, ставки на «Нет» рассчитываются выигранными.

в) Если оба сравниваемых события не состоялись в матче, то ставки на «Да» рассчитываются проигранными, ставки на «Нет» рассчитываются выигранными.

10.1.17. Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче – нужно определить, будет ли показана конкретному игроку жёлтая или красная карточка в матче. Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым игрокам и вратарю. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

10.1.18. Статистика (5 минут) - это вид ставок на события в матче, которые должны произойти точно в указанный период времени. В ставках на первые 5 минут матча учитываются события, произошедшие с 00:00 по 4:59, хронометраж каждого последующего промежутка определяется в аналогичном порядке (05:00 - 09:59, 10:00 - 14:59 и так далее). Компенсированное время первого тайма относится к периоду 40:00 по 44:59, компенсированное время второго тайма относится к периоду 85:00 по 89:59. Для расчета ставок на статистику 5 минут применяются следующие правила:

а) в ставках на угловые учитывается время подачи углового, а не время его назначения;

б) ставки на «карточки» рассчитываются по времени, когда судья показал карточку;

в) ставки на первый факт «пенальти» рассчитываются по времени назначения пенальти;

г) ставки на первый факт «пенальти» будут считаться выигранными при условии, если пенальти было назначено до того, как судьей была показана карточка за нарушение;

д) в ставках на количество карточек учитывается как желтая карточка, так и красная карточка: когда обе карточки показаны за одно нарушение (желтая карточка является второй для игрока, и за ней сразу следует удаление), то только для расчета ставок "Статистика 5 минут" в данном случае учитываются 2 карточки.

10.1.19. В ставках на амплуа игрока (защитник, полузащитник, нападающий) учитывается позиция игрока, заявленная перед началом турнира (сезона), а не перед началом матча, на который была сделана ставка. При этом учитываются только данные, указанные на официальных сайтах чемпионатов и команд.

10.1.20. Альтернативные матчи - события, в которых необходимо определить, какая из команд забьет больше голов в своем матче.

Например, Альтернативный матч. Манчестер Сити - Тоттенхэм П1. Реальные матчи Манчестер Сити - Брайтон 3:1 и Тоттенхэм - Ньюкасл 1:0. Ставка выигрывает, так как счет альтернативного матча составляет 3:1.

10.1.21. Ставки, принятые на «первый факт» и «последний факт», рассчитываются в соответствии с пунктом 10.1.5. настоящих Правил.

10.1.22. Ставки на использование в матче системы VAR (Video assistant referee) относятся только к тем случаям, когда судья жестами показывает официальный сигнал для запуска VAR-обзора.

10.1.23. Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» для всех международных турниров приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира, то положение команд определяется по дополнительным показателям в следующем порядке:

- более высокое место в группе;
- большее количество очков в группе;
- лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- большее количество забитых мячей.

Если команды по данным показателям равны, или выбыли на одной стадии плей-офф, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

10.1.24. В ставках на серию послематчевых пенальти учитываются только реализованные (забитые) пенальти, если в линии не указано иное.

## 10.2. Хоккей.

10.2.1. Ставки на все чемпионаты принимаются на основное время, если не оговорено иное.

10.2.2. При ставках на индивидуальный тотал игрока необходимо определить индивидуальный тотал игрока по системе «гол+пас». Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учетом овертайма, без учета послематчевых буллитов. Если игрок не принимал участия в матче, все ставки на него рассчитываются возвратом (с коэффициентом «1»).

10.2.3. Букмекерская контора принимает ставки на броски по воротам и штрафное время. Штрафное время учитывается в минутах.

10.2.4. Букмекерская контора принимает ставки на количество двухминутных удалений. Штраф "2+2" учитывается, как два удаления. Если штраф был назначен одновременно с финальным свистком периода/матча (20:00 40:00 60:00), то он учитывается в закончившийся период.

## 10.3. Теннис.

10.3.1. Форa и тотал на теннисный матч указываются в геймах. Тай-брейк считается за один гейм. Чемпионский тай-брейк (супер тай-брейк) считается как сет, состоящий из одного гейма.

10.3.2. Если изменен регламент (например, планировавшийся из пяти сетов матч состоялся из трех или наоборот), то ставки считаются не действительными, т.е. все ставки, принятые на исходы и коэффициенты, рассчитанные из неверного количества сетов в матче, подлежат возврату. При этом ставки, принятые на победителя матча (П1 и П2), в виде исключения, остаются действительными.

10.3.3. Если ставка сделана на противостояние двух команд, то при замене одного или нескольких участников любой из команд ставка остается в силе. В парных командных матчах при замене хотя бы одного из участников: если указан состав пар, то коэффициент выигрыша по ставкам будет равен «1»; если состав не указан - ставки остаются в силе.

10.3.4. Данные о покрытии кортов являются информативными; при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

10.3.5. Если в теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, то ставки на этот матч рассчитываются возвратом за исключением следующих случаев:

а) Ставки на победителя матча (П1 и П2) считаются действительными, если первый сет полностью сыгран. Победителем считается игрок, прошедший в следующий раунд (выигравший турнир).

б) Все ставки, однозначно определенные к моменту приостановки матча, то есть те, которые в любом случае состоялись бы при естественном продолжении игры, считаются действительными.

10.3.6. Если теннисист по любой причине отказывается от участия в матче или дисквалифицирован до начала матча, то происходит возврат ставки.



10.3.7. Если теннисный матч прерван, не завершён в тот же день и/или отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился.

10.3.8. Началом теннисного матча считается первое очко в первом гейме первого сета.

#### 10.4. Бейсбол.

10.4.1. Ставки принимаются на окончательный результат матча со всеми возможными дополнительными периодами (иннингами). Если матч отменён, то производится возврат ставки.

10.4.2. Если матч прерван, то ставки на несостоявшиеся иннинги рассчитываются возвратом.

#### 10.5. Баскетбол и американский футбол.

10.5.1. Ставки на эти виды спорта принимаются с учётом овертаймов, если в линии не указано иное. Исключение (то есть когда ставки принимаются без учёта овертайма) составляют события, для которых в линии дан исход ничья (X). В этом случае ставки на победу одной из команд или ничью, а также исходы по четвертям и по половинам принимаются на основное время, все остальные ставки принимаются с учётом овертаймов, если в линии не указано иное.

10.5.2. Ставка «Тотал самой результативной (нерезультативной) четверти». Две и более четверти с одинаковым самым результативным (нерезультативным) тоталом не являются основанием для возврата ставок. Расчет в данном случае производится исходя из тотала.

10.5.3. Ставка «Самая результативная четверть». В случае если две или более четверти завершились с одинаковым наивысшим результатом, а другие четверти соответственно завершились с результатами ниже, тогда ставка "Равенство" считается выигрышной, а ставки на наивысшую результативность каждой четверти в отдельности - проигранными.

10.5.4. Ставка «Самая результативная половина». В случае если обе половины завершились с одинаковым количеством очков, тогда ставка "Равенство" считается выигрышной, а ставки на наивысшую результативность каждой половины в отдельности - проигранными.

10.5.5. Ставка "Победитель конференции". Расчет определяется по окончании соответствующей стадии плей-офф, а не по окончании регулярного сезона.

#### 10.6. Формула 1 и другие автогонки.

10.6.1. Прогревочный круг входит в зачет гонки.

10.6.2. Если оба гонщика сошли с дистанции, победителем в паре считается тот, кто прошел больше кругов согласно официальному протоколу. Если оба гонщика прошли одинаковое количество кругов, то производится возврат ставки.

10.6.3. Места гонщиков определяются по официальному итоговому протоколу, опубликованному сразу после окончания гонки. Последовавшие после гонки дисквалификации гонщиков и изменения в протоколе в расчет не принимаются.

10.6.4. В спорных ситуациях критерием по ставкам на победителя является подиум и процедура награждения.

10.6.5. Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговой классификации.

#### 10.7. Хоккей с мячом.

10.7.1. Ставки на хоккей с мячом принимаются только на основное время (кроме специально оговоренных случаев).

10.7.2. Если матч по каким-либо причинам не доигран до конца основного времени - ставки подлежат возврату.

#### 10.8. Биатлон, лыжи, горные лыжи, прыжки с трамплина.

10.8.1. Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованного сразу же по ее окончании на официальном сайте. Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

10.8.2. «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, то соответствующие ставки «кто выше» подлежат возврату и коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

10.8.3. «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

10.8.4. Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

10.9. Регби-лига, регби-союз.

10.9.1. Все ставки рассчитываются исходя из 80 минут игры. Любое дополнительное время не влияет на расчет ставок, если ставка не сделана на исход дополнительного времени.

10.9.2. При доступности коэффициентов на победу и ставки с форой, все ставки рассчитываются по коэффициенту на победителя, если при выборе ставки коэффициент на фору не был предложен. Если принимаются только ставки с форой, все ставки рассчитываются по указанному коэффициенту и условиям на фору.

10.9.3. Если матч прерывается до его начала или до завершения второго тайма, то все ставки отменяются, кроме тех, результат которых однозначно определен, например ставки на первую удачную попытку, если такая попытка имела место.

10.9.4. Для ставок на первую попытку матча/команды, пенальти не учитываются. Ставки на любых игроков, которые отсутствовали на поле при выполнении первой попытки, отменяются.

10.9.5. Для ставок на «попытки в любое время», все ставки на игроков, отсутствовавших в стартовом составе, будут отменены.

10.9.6. Если матч отложен и перенесен на время не более 24 часов от исходного начала матча, ставки на матч остаются в силе. Если матч будет проводиться на поле, отличном от заявленного, ставки сохраняются. Это правило применяется, если только матч не будет перенесен на поле соперника (или, в международных матчах, если место проведения матча остается в той же стране).

10.10. Крикет.

10.10.1. Ставки рассчитываются согласно официальному результату. Все ставки на матч отменяются, если матч официально объявлен как матч «без результата». Если на матч повлияли внешние факторы (например, плохая погода), и матч не объявлен как матч «без результата», ставки рассчитываются на основании официальных правил соревнования, установленных организаторами соревнования (включая матчи с использованием математических расчетов, например, метода Дакворта-Льюиса (DL) или матчи с уменьшенным количеством запланированных оверов).

10.10.2. Если матч завершается вничью, а Букмекерская контора не принимала ставки на ничью, и по официальным правилам соревнования не объявлен победитель, то все ставки на победителя матча отменяются.

10.10.3. Если матч отложен и перенесен на срок до 24 часов от исходного времени начала матча, ставки остаются в силе, если они не отменены по взаимному согласию. Если матч не переигран в течение 24 часов от исходного времени начала матча, ставки отменяются.

10.10.4. Если серия по каким-либо причинам прерывается до завершения запланированного количества игр, или проведение запланированного количества игр невозможно из-за погодных условий, то победителем считается команда, лидирующая в соревновании последнего матча серии. Ставки на точный счет в серии отменяются. Если серия по каким-либо причинам прерывается до завершения запланированного количества игр, то ставки, сделанные после завершения последнего матча, отменяются.

10.10.5. Метод следующего выбивания. Результаты данных исходов определяются методом следующего выбивания подающей команды. Если любой бэтсмен покидает поле по любой причине после принятия ставки, ставка рассчитывается при следующем выбивании. Если после принятия ставки не происходит выбивания до конца иннинга, то ставки отменяются.

10.10.6. Сбивание следующей калитки. Результат данных исходов определяется общим количеством пробежек в иннинге, набранным командой до сбивания указанной калитки (например, 5й калитки). Если любой бэтсмен покидает поле по любой причине, ставка рассчитывается по тоталу при сбивании следующей калитки. Если до конца иннинга не происходит выбивания из-за того, что другая команда достигла своей цели, то ставки будут рассчитаны на основе общего количества пробежек в иннинге до его завершения. Если иннинг завершается из-за погодных условий, то ставки отменяются, если они не были уже рассчитаны.

10.10.7. Лучший бэтсмен. Результат данных исходов определяется наивысшим индивидуальным счетом бэтсмана в отдельно взятом иннинге. Ставки на лучших бэтсменов в тестовых матчах применяются только к первому иннингу каждой команды.

10.10.8. Если бэтсмен покидает поле и не продолжает свой иннинг, его счет сохраняется. Ставки на любого игрока, который не входит в стартовый состав из 11 игроков, отменяются. Ставки на любого игрока из стартового состава сохраняются независимо от того, бьют они или нет. Если два или более игроков претендуют на звание лучшего бэтсмана, то ставки на этих игроков отменяются, а ставки на остальных игроков проигрывают.

10.10.9. Ставки на лучшего бэтсмана отменяются при следующих условиях:

а) ставки на лучшего бэтсмана в тестовом матче отменяются, если проведено менее 50 оверов в иннинге или команда не сделала объявление;

б) ставки на лучшего бэтсмана в однодневных матчах (кроме матчей Twenty20) отменяются, если проведено менее 20 оверов в иннинге, и команда не сделала объявление и не достигла цели для победы в матче;

в) ставки на лучшего бэтсмана в матчах Twenty20 отменяются, если проведено менее 5 оверов в иннинге, и команда не достигла цели для победы в матче.

10.10.10. В ставках на пробежки бэтсмана учитываются только пробежки указанного бэтсмана. Дополнения (промахи, незасчитанные мячи, зачётные мячи «о ногу» и др.), возникающие в ходе иннинга бэтсмана не учитываются в качестве пробежек данного бэтсмана. Если бэтсмен покидает поле в результате травмы, но затем возвращается на подачу, то финальным результатом считается общее количество пробежек, совершенных этим бэтсменом в течение иннинга. Если бэтсмен покидает поле в результате травмы и не выходит на подачу в течение данного иннинга, то финальным результатом считается количество очков, набранное до получения травмы.

10.10.11. В матчах с ограниченными оверами, если ставки еще не рассчитаны, ставки на пробежки бэтсмана отменяются, если количество оверов в матче становится меньше, чем было изначально запланировано. Ставки на пробежки бэтсмана в тестовых матчах рассчитываются независимо от длительности иннинга.

10.10.12. Ставки на команды с наибольшим количеством «шестерок» отменяются, если нет официального результата матча, кроме «нет результата».

10.10.13. В ставках на игрока матча в матчах с ограниченными оверами и тестовых матчах оба игрока должны быть на линии броска в тот или иной момент времени в матче, чтобы ставки считались действительными. Победителем из двух игроков будет считаться тот, кто завершит больше пробежек. В случае, если оба игрока совершат одинаковое количество пробежек, ставки отменяются.

10.10.14. В матчах с ограниченными оверами, если ставки не были рассчитаны, ставки на игрока матча отменяются, если количество оверов в матче становится меньше, чем было изначально запланировано. Ставки на игрока матча в тестовых матчах рассчитываются независимо от длительности иннингов.

10.11. Дартс.

10.11.1. Если игрок не начинает матч (не делает бросков), то все ставки на этот матч отменяются.

10.11.2. Если матч начат (произведен хотя бы один бросок), но не завершен, то участник, проходящий в следующий круг соревнования, будет считаться победителем матча, а все остальные ставки на матч отменяются.

10.11.3. В ставках на наивысший результат если матч завершился вничью, то ставки отменяются.

10.12. Снукер.

10.12.1. Началом матча в снукере считается начало первого фрейма, даже если происходит последующий возврат шаров на стол в первом фрейме. Любые штрафные фреймы из-за опоздания игрока засчитываются.

10.12.2. Если игрок не выходит на старт турнира или матча, все ставки на этого игрока или на матчи с участием этого игрока отменяются.

10.12.3. В случае возврата шаров на стол, ставки, принятые до начала фрейма, остаются в силе в том случае, если не был определен результат исхода, и будут рассчитаны, когда будет определен результат. Очки, заработанные в таком фрейме до возврата шаров, не переносятся.

Ставки, сделанные после начала фрейма (и с момента любого предыдущего возврата шаров), но до возврата шаров, отменяются.

10.12.4. Для ставок на правильный счет фрейма и тотал фреймов, если матч завершен и ни один из игроков не выиграл достаточное количество фреймов для победы в матче из запланированного количества фреймов (например, из-за снятия или дисквалификации игрока во время матча), то все ставки на правильный счет фрейма и тотал фреймов отменяются.

10.12.5. Для ставок на цвет первого забитого шара, шары, забитые как свободные шары или как фол, не учитываются. Цвета должны быть следующими: желтый, зеленый, коричневый, голубой, розовый или черный.

10.12.6. Если после начала матча игрок снимается или получает дисквалификацию, победителем матча считается игрок, прошедший в следующий круг соревнований. Все другие ставки (например, точный счет, форы, т. д.) отменяются.

10.13. Бокс и смешанные боевые искусства.

10.13.1. «Досрочная победа» - победа нокаутом, техническим нокаутом, дисквалификацией соперника или отказ во время поединка.

10.13.2. «Победа по очкам» - победа, одержанная по решению судей после окончания всех раундов поединка.

10.13.3. Победный раунд - раунд, в котором был определён исход поединка (закончился поединок). Если боксёр/боец в начале следующего раунда не вышел после удара гонга, считается, что матч окончился в предыдущем раунде.

10.13.4. При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда. Если второй раунд продлился ровно 2 минуты и 30 секунд в Смешанных единоборствах (в пятиминутном раунде) или 1 минуту и 30 секунд в Боксе (в трехминутном раунде) - то ставки на Тотал 1.5 (больше) считаются выигрышными, а ставки на Тотал 1.5 (меньше) проигрышными.

10.13.5. В случае изменения количества раундов ставки на основные исходы поединка остаются в силе, ставки, связанные с количеством раундов, подлежат возврату.

10.14. Прочие виды спорта.

10.14.1. Волейбол, настольный теннис, бадминтон, пляжный волейбол и прочие виды спорта, в которых матчи проводятся исходя из фиксированного количества партий (геймов, сетов и т.п.). Если один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, то ставки на этот матч рассчитываются возвратом (за исключением бокса и смешанных боевых искусств).

При этом все ставки, которые однозначно определены к моменту приостановки матча, считаются действительными.

10.14.2. Форы и тотал на эти виды спорта указываются в очках (по геймам), если в линии не указано иное.

10.14.3. Следующее очко (ставки на очки) — При выборе данного исхода, необходимо определить команду, которая выиграет то или иное очко из общего количества очков в матче.

*Например, на момент ставки в матче « Команда А — Команда В» счет был 10:9. Ставка была поставлена на исход «следующее очко: 20-е очко Команда В». Если счет в матче будет изменен на 10:10 - означает, что Команда В выиграла следующее 20-е очко. Соответственно, ставка будет рассчитана выигрышем. Изменение счета на 11:9 означает, что Команда А выиграла следующее 20-е очко. В таком случае, ставка проигрывает.*

10.14.4. Гонка по очкам - При выборе данного исхода, необходимо определить команду, которая первая наберет определенное количество очков.

*Например, на момент ставки в матче « Команда А — Команда В» счет был 19:19. Ставка была поставлена на исход «гонка по очкам: до 20 очков Команда А». Если счет в матче будет изменен на 20:19 - это означает, что «Команда А» первая набрала 20 очков. Соответственно, ставка будет рассчитана выигрышем.*

## 10.15. Киберспорт.

10.15.1. Формат игр проводится по системе Bo1, Bo2, Bo3 и т.д. (англ. Best of 1, 2, 3, 5 и т.д.), что означает общее количество карт в матче. Победителем матча считается команда с наибольшим количеством выигранных карт, например, Bo3 - минимум 2 победы, Bo5 - 3 победы и т.д.

10.15.2. Если матч закончился вничью, но на сайте не был предложен исход ничья (X), и по официальным правилам соревнования не объявлен победитель, ставки на победителя считаются недействительными, и расчет ставок производится с коэффициентом «1» (возврат ставок).

10.15.3. Если одна из команд во время игры по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирована), то все ставки на эту команду рассчитываются проигрышем. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча (выход крипов/миньонов из барачков на линии), или засчитано техническое поражение в первом раунде, расчёт ставок на все исходы производится с коэффициентом «1». Если команда изменила свое название, то все ставки на матч с ее участием сохраняются.

10.15.4. Если матч отложен и перенесен на срок до 48 часов от исходного времени начала матча, ставки остаются в силе. Если матч не переигран в течение 48 часов от исходного времени начала матча, ставки отменяются.

10.15.5. Если из-за технической неисправности, которая приводит к переносу матча или дисквалификации команды (DDOS атака, поломка оборудования у игрока (-ов) и т.п.), невозможно продолжить текущую игру, то это не является основанием для отмены ставок, кроме ситуаций, при которых невозможно узнать финальный результат матча.

10.15.6. Преимущество в 1 карту до начала события - по регламенту или решению судей одной из команд может быть присуждена победа в 1 карту “заочно” (не путать с техническим поражением). На сайте такое преимущество отображается отдельно. В Линии (ставки до начала матча), на исходы тотал карт или на победу в конкретной (в последовательности) карте, данная “заочная” карта не учитывается. То есть первой картой в Линии считается первая реально сыгранная участниками карта.

10.15.7. Особенности расчета ставок по дисциплинам:

### 10.15.7.1. Dota 2 и League of Legends

а) Расчет ставок на карту производится по данным, зафиксированным на момент разрушения главного трона, включая случаи, когда одна из команд дает понять, что дальше продолжать карту не будут (GG) (в данном случае трон не разрушается прямым воздействием противника, и игра в карте считается завершенной).

б) Тоталы и форы предлагаются на количество карт и убийство героев.

в) «Первая кровь» - первое убийство героя командой-соперником. Первое убийство на карте нейтральными крипами, крипами соперника, башней не учитываются, и ставка сохраняет свою силу до первого убийства героями команды-соперника.

г) «Гонка по убийствам» - учитывается какая из команд первой достигнет N количество убийств.

д) «Рошан» - учитывается какая из команд первой убьет Рошана (самый сильный нейтральный монстр)

е) «Продолжительность карты в мин.» - учитывается продолжительность сыгранных минут в карте. Например: карта завершилась на 37 минуте 01 секунде, ставка на тот 37 (больше) считается выигрышной, тот 37 (меньше) проигрышной. Если карта завершилась на 37:00, расчет ставок на данное событие производится с коэффициентом «1» (возврат ставок).

ж) «Противостояние игроков» - учитывается индивидуальное противостояние игроков по количеству убитых героев, представленное в виде исходов на победу, форы и тоталы.

з) Если из-за технической неисправности, которая приводит к переносу матча, или дисквалификации команды, невозможно продолжить текущую игру, то это не является основанием для отмены ставок, кроме ситуаций, при которых невозможно узнать финальный результат матча.

### 10.15.7.2. Counter Strike: Global Offensive

а) Победителем матча считается команда, достигшая победы минимум в 16 раундах (в соответствии с регламентом турнира).

б) Победителем раунда считается команда, убившая всех соперников на карте, подрывом/обезвреживанием бомбы, окончанием времени на таймере раунда (для Counter Terrorist).

в) В случае ничьей на карте (15-15) в зависимости от регламента турнира назначается 6

дополнительных раундов, овертайм (ОТ). Для победы в ОТ необходимо добиться преимущества в 2 раунда, также ОТ может закончиться за меньшее количество раундов, в том случае если одна из команд не имеет возможности догнать своего соперника (19-15,19-16). В случае ничьей (21-21) назначаются следующие 6 дополнительных раундов.

г) В случае изменения формата матча (количества карт, раундов и т.д.) расчет производится с коэффициентом "1", за исключением ставок на исходы, которые уже были определены.

#### 10.15.7.3. Starcraft 2

а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу, а также форы и тоталы.

б) В случае технического поражения, присужденного до начала игры, расчет ставок производится с коэффициентом "1". В случае назначения технического поражения после начала игры, все ставки остаются в силе (при условии, что исход может быть определен на момент прерывания и объявления о техническом поражении одному из участников).

#### 10.15.7.4. HearthStone

а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу, а также форы и тоталы.

б) Началом игры считается, когда у обоих игроков вышла первая карта из колоды.

в) В случае полной остановки/прерывания игры (без возможности доигрыша/продолжения) или технического поражения, все исходы, которые возможно определить на этот момент, рассчитываются по результатам. Исходы, которые невозможно определить, рассчитываются с коэффициентом "1".

г) Игроку, который не доиграл матч до конца по любой причине (DDOS-атака, разрыв сетевого соединения), засчитывается поражение в текущей и последующих играх.

#### 10.15.7.5. Overwatch

а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.

б) В случае полной остановки/прерывания игры (без возможности доигрыша/продолжения) или технического поражения, все исходы, которые возможно определить на этот момент, рассчитываются по результатам. Исходы, которые невозможно определить, рассчитываются с коэффициентом "1".

#### 10.15.7.6. PUBG

"Кто выше" - учитывается расположение команд в таблице по занятым местам в карте/матче, представленное в виде исходов на победу.

### 11. Изменение Правил.

11.1. Настоящие правила и приложения к ним могут быть изменены организатором азартной игры в одностороннем порядке, о чем участники азартных игр ставятся в известность путем размещения организатором азартной игры соответствующей информации в доступном для посетителей месте в пункте приема ставок, а также на веб-сайте организатора азартной игры [olimp.bet](http://olimp.bet).

11.2. Условия пари, заключенных до изменений Правил, сохраняются.

11.3. После вступления в силу изменений к Правилам (вступления в силу Правил в новой редакции) пари заключаются по измененным Правилам (Правилам в новой редакции).

### 12. Споры и разногласия.

12.1. Все споры и разногласия, которые могут возникнуть в связи с заключением пари, разрешаются, если иное не предусмотрено настоящими Правилами, в претензионном порядке.

12.2. Претензии участников азартных игр принимаются организатором азартных игр к рассмотрению в письменном виде в срок не позднее 7 (семи) календарных дней со дня возникновения спорной ситуации.

12.3. Срок рассмотрения претензий участников азартных игр составляет 6 (шесть) месяцев.

12.4. Претензия направляется по адресу: 123557, г. Москва, Электрический пер., д. 3/10, стр. 3, комн. 13.

12.5. Претензия должна содержать:

- сведения о заявителе претензии;
- копию талона;
- суть претензии;
- основания, на которые ссылается заявитель;

- адрес электронной почты, по которому будет направляться ответ;
- телефон заявителя.